

časopis skautského střediska

# Blaník

73. číslo

červenec 2011





## Máme tu prázdniny!

Když otevíráte toto číslo Blaníku, jste již jistě alespoň většina z vás na táborech. Užíváte si čerstvého vzduchu a nádherného počasí. Tábor je určitě pro většinu z nás vyvrcholením roční oddílové činnosti. Je to ideální příležitost, jak doopravdy poznat nejen děti, ale jak se i pořádně poznat mezi sebou a utužit vzájemné vztahy. Tábor je ale také jedna z nejrizikovějších činností v oddílovém roce. Pevně však věřím tomu, že se nemusíme ničeho bát. Máme perfektní, kvalifikované a především rozumné vedoucí. Většina z vás se však jistě již těší na články v prázdninovém Blaníku.

Proto vám všem přeji nejen na táboře, ale i v průběhu léta

- o hezké počasí, abyste měli dobrou náladu,
- o nadšené děti, abyste měli pocit z dobře vykonané práce,
- o chvíli odpočinku, abyste to dělali rádi a s úsměvem,
- o kreativní nápady, abyste dokázali v době potřeby improvizovat,
- o 603 780 021 (George mobil), abyste věděli, že v problémech nejste sami,
- o vděčné a spokojené rodiče, abyste dostali uznání za investovaný čas.

A nezapomeňte dát možnost i dětem přechíst si prázdninový Blaník!

- George -



## OBSAH

### INSPIRACE

Hry na tábor	4
--------------	---

### PROBĚHLÉ AKCE

ObRok2011	8
Hra po Praze	9
Řemřich	10
Lanáč	13

### UŽITEČNOSTI

Táborová pošta	14
Přestupky a táborové info	15
Okénko pro roving	16
Zdravověda	17
Telegraficky	19

## Hry na tábor

### Řičany

#### JEČÍCÍ BOTY

Sice rychlovka, ale nikdy nekončí jedním kolem...

Všichni stojí v kroužku a dívají se k zemi. Na povel si každý vybere zrakem jedny boty a po odstartování (tři-dva-jedna-řed) se podívá na oči člověka, kterému patří. Když se zrakem sejdou dva jedinci, zaječí (o tom to celé je – hlavně pořádně zaječet ☺) a vyskočí ven z kruhu. Snahou je kruh co nejdříve opustit, než zbude jen jeden – poslední.

#### PRASÁTKO

Naopak dlouhodobější hra – ideálně během celého dne.

Prasátko = klasický dřevěný kolíček, který se pomaluje (nápis „prasátko“ event. obrázek prasátka). Přicvakne se dobrovolníkovi na oblečení a ten se ho snaží nenápadně zbavit – přicvaknout ho někomu jinému na oblečení tak, aby si toho při připevňování nevšiml. Musí se nandávat jen na oblečení, které má dotýčný na sobě, když to zaregistruje a ozve se, bere si ho zpět ten, který takto nešikovně nandával. Nejlepší je určit jasný čas, kdy hra končí – nikdo nechce, aby u něj prasátko zůstalo. Výborná je pak rekapitulace toho, jak prasátko celý den cestovalo, kdo ho komu za jakých okolností předal.

### Scarabeus

#### DRAK A PRINCEZNA

Byl jednou jeden strašlivý drak, který měl rád princezny. Jednoho dne přiletěl do království za sedmero horami a sedmero řekami, aby si pochutnal na královské dceři. Šlechtní rytíři však slíbili králi, že princeznu ochrání i za cenu vlastní smrti.

*Počet hráčů:* dvojice v kruhu (rytíři) + drak + princezna

*Čas na hru:* 5-15 minut

Rytíři si stoupnou do kruhu, tak, že druhý z dvojice stojí za prvním. Po zahájení hry začne drak honit princeznu okolo kruhu. Pokud se drak

princezny dotkne, princezna se stává drakem a drak se stává princeznou a směr běhu se mění. Pokud se princezna zařadí dovnitř kruhu před prvního z nějaké dvojice, druhý (tedy již třetí) se stává princeznou a musí utéct drakovi. Drak musí po celou dobu mávat křídly (ruce) a vydávat hlasitý řev. Princezna naznačuje držení šatů, aby si je nepošlapala a piští, ječí apod. Rytíři stojí a čekají, zda se nestanou princeznou a poté případně drakem.

Hra se hraje do unavení všech hráčů.

### Havrani

#### KONTAKT

Především na různé pochody, výborně umí naladit skupinu na stejnou vlnu myšlení

Vedoucí si myslí slovo a dá skupině pouze první písmenko. Ti se nyní snaží zkontaktovat. Kdokoliv ze skupiny může vymyslet slovo začínající na dané písmenko a pokusit se ho popsat ostatním.

Když popisované slovo pochopí někdo ze skupiny, řekne kontakt, společně odpočítají 10..9..8....1 a oba řeknou ono slovo. Pokud se potvrdilo, že oba mysleli a řekli to samé, musí vedoucí dát celé skupině následující písmenko ze svého slova.

Ovšem pokud v průběhu popisování nebo odpočítávání pochopí slovo vedoucí a řekne ho nahlas, tak tím snažení skupiny překazí. Ti se nyní pokusí zkontaktovat na jiném slově.

Pokud během hry zazní slovo, které si myslí vedoucí, skupina vyhrála. Též může vyhrát tak že postupně dostane všechna písmenka. V další hře může být vedoucí kdokoliv jiný. Slovo, které zaznělo se nesmí znovu použít. Vlastní jména se smí používat jen "v krizi".

### Kunratice

#### SVĚTLUŠKA/BLUDIČKA (noční hra)

Tahle hra je na vybavení a přípravu opravdu nenáročná, jediné věci, které k tomu potřebujete, jsou baterka a alespoň jeden vedoucí (dle množství dětí může být i více), který je ochotný běhat.

Cílem hry je, aby skupinka či jednotlivec světlušku

honili a chytli. Hra se hraje na vymezeném území. Ideální je louka, jde hrát i v lese, je to zajímavější, ale pozor na ve tmě naprosto neviditelné větve a oči ☺). Světluška o sobě dává vědet tím, že sem tam blikne baterkou, kterou děti nemají!

## Protěž

### PARLAMENT (převzato z Hranostaje)

Guláš se jmény, předsedávání, posilovna na paměť.

V této hře proti sobě hrají dvě družstva - politické strany. Účelem je dosadit na všechna křesla parlamentu politiky ze své strany. To ovšem není tak jednoduché, neboť před začátkem hry každý vhodí do osudí lísteček se svým jménem a následně si náhodně nějaké jméno vylosuje. Od této chvíle se bude jmenovat podle jména na lístečku a své jméno nesmí nikomu samozřejmě říkat. Hráči si sednou do kruhu, a to tak, že nikde nesmí sedět dva hráči ze stejné strany vedle sebe. V kruhu vyznačíme 4 místa vedle sebe (např. 4 židle), která budou představovat parlament (ten je již od začátku obsazen dvěma hráči z každé strany). Po levé ruce hráče, který sedí v parlamentu nejvíce vlevo (ze svého pohledu) necháme jedno místo volné.

Hru začíná hráč, který má volné místo po pravé ruce. Hráč řekne: "Chci vedle sebe Honzu" a ten, který má na svém lístečku jméno Honza se zvedne, půjde si sednout vedle něj a vymění si s ním lístečky se jmény! (takže ten, kdo začínal se nyní jmenuje Honza). Hráč může samozřejmě říkat pouze jména, která jsou ve hře (žádné jméno se nesmí vyskytovat vícekrát). Dále pokračuje ten hráč, kterému se po pravé ruce uvolnilo místo. Hra končí v okamžiku, kdy na všech parlamentních místech sedí hráči jedné strany.

## Černý šíp

### NA KUŘÁKA JOHNYHO

Johnny byl děsný frajer. Byl to nejvážnější chlapák v celém okolí. Proč? Protože kouřil? Kdepak! Byl to sladký magnát.

Zkrátka, vždycky u sebe měl nějakou tu sladkou pochutinu a když ho někdo potkal a požádal, nemeškal a rád mu dal. Háček byl v tom, že Johnnyho málo kdy kdo potkal. Změna přišla až potom, co spolkl cigaretu / píšťalku (legenda se

zde liší) a kdykoli se potřeboval nadechnout, z krku mu to zapískalo. To se pak děly hony na chudáka Johnnyho. Každý ho chtěl potkat a dostat něco dobrého na zub nebo do zubů.

Hráči se snaží ve vymezeném velkém lese/louce za táborem chytit kuřáka Johnnyho. Když ho chytí, dostanou od něj sladkost. Kuřáků je víc a občas zapískají, aby každý věděl, kde jsou. Někteří se maskují, jiní vylezou na nejvyšší strom, další zdrhají, jak je ctihodnému Johnymu libo. Některý dává sladký prášek, jiný lipa, další jahůdky. Nejžádanější je jistě ten, co dává půlky. Delinek.

A každý Johnny má i svůj zvuk (píšťalka, trumpe-ta...), aby se chytači mohli orientovat a věděli, po kom jdou.

Hra končí zraněním, smrtí či vyčerpáním jedné ze stran. (Nebo Johnny sežere sladký).

## Dobromysl

### HRA NA ŠTĚSTÍ

*Co potřebujete:* hrací kostky, karty na Prší, sirky, minci, čtvrtku

*Počet organizátorů:* 6 – 7

*Počet a věk účastníků:* je to úplně jedno

#### Hra

Na louce nebo v lese se po kruhu rozestaví jednotliví organizátoři na stanovištích – každé stanoviště je jedna krátká hra na štěstí – může být v libovolném pořadí, krom první a poslední hry – můžete si vymyslet i další hry, případně změnit jejich počet (níže jsou vyjmenovány příklady her tak, jak je hrajeme my) – úkolem dětí je vyrazit na start, projít postupně všemi stanovišti (tzn. mít štěstí) a dojít do cíle. Kdo první dojde do cíle, vyhrál.

Ze stanoviště přechází dítě na další po splnění hry na štěstí, pokud nemá štěstí a hru na stanovišti nevyhraje, jde zpátky na předchozí stanoviště a tam hraje hru tohoto stanoviště – dítě se pak může opět dostat zase dopředu, nebo dozadu (po kruhu).

Na každém stanovišti je jeden organizátor, další může být mezi cílem a startem, zapisovat vítěze a kontrolovat start.

*Jednotlivé hry na štěstí (stanoviště):*

- start (první hra) – hodit hrací kostkou –



komu padne 6, jde dál (je vhodné mít více kostek, aby mohly děti vystartovat stejně),

- vylosovat si sirku s hlavičkou (cca 6 sirek, 3 bez hlavičky, 3 s hlavičkou),
- mince – panna nebo orel,
- karty na Prší – dítě si řekne karetní znak, který si myslí, že si vytáhne (žaludy, listy...) pokud vytáhne, jde dál,
- kámen-nůžky-papír,
- poslední úkol – dítě si tahá kartu se zprávou: vítěz/vítěz, ale čekej zde minutu (mezitím Tě ale někdo může předběhnout)/ještě to není ono – tahej znovu/musíš se vrátit na minulé stanoviště/vrať se na předposlední stanoviště.

## Modrý klíč

### ESEMESKY

*Cíl hry:* napsat zprávu za co nejvíc bodů

Potřeby: fixa a arch papíru se 160 políčky pro každé družstvo

Hra má dvě části:

- 1) Rozdělení hráčů do družstev ideálně po 9 (každý zastupuje jednu klávesu, nezapomeňte na mezeru!). Určete téma (například podle ETH) na které se budou esemesky psát. Družstvům nejprve dejte čas, aby si vymyslela zprávu za co nejvíc bodů – zpráva může mít max. 160 znaků, hodnota užitých písmen je jako ve hře Scrabble. (Q, G, X, W mají největší hodnotu; samohlásky nejmenší)
- 2) V druhé části hry umístíme mřížky a fixy cca 200m od hráčů. Jednotliví hráči postupně štafetově běhají k mřížce a po jednom doplňují písmena. Doba „psaní“ omezte časovým limitem.

Hra bude náročnější, pokud umístíme mřížku dál. Pokud jsou hráči moc unavení, můžeme zařadit několik osvězovacích přestávek.

## Mayové

### OBJEKTY

#### *Příprava*

Hra je situována na celé tábořiště plus nedaleké okolí. Je k ní potřeba minimálně 15 hráčů a 1 osoba, která se nezúčastní, papírové koule nebo

šišky (nějak odlišené od ostatních šišek) a hledaný předmět.

Na začátku se určí, jaký předmět je ten hledaný, všichni musí vědět, jak vypadá (červený šátek, golfový míček nebo plyšák...). Dále se určí 5 Objektů na tábořišti (jídlna, teepee/stan 1, teepee/stan 2, nářadovna, marodka...) a hráči se rozdělí na 3 skupiny - skupina obránců a 2 skupiny útočníků. Určí se hrací území - okruh bezprostředně kolem tábořiště tvořený např. potokem, hranou lesa atd... Určí se 2 základní stanoviště pro útočníky (cca 250 metrů v lese od hranice vymezeného území, každé na opačné straně - tedy každé pro 1 skupinu útočníků). Každý obránce si vezme 3 papírové koule, každý útočník si vezme 2 papírové koule. Obránci se odeberou do nějakého stanu (který není určen jako 1 z pěti Objektů) schovat se, skupiny útočníků odchází ke svým základním stanovištím. Nezúčastněná osoba obejde všechny Objekty a do 1 uschová hledaný předmět tak, aby ho nešlo zvenku spatřit. Musí být ale vidět alespoň jeho část přímo z Objektu, aniž by se s čímkoli manipulovalo (musí čouhat kousek červeného šátku pod polštářem...). Určí se časový limit (nejlépe 30 minut).

#### *Začátek*

Nezúčastněná osoba dá pokyn k zahájení hry písknutím, v tu chvíli obránci opouští úkryt a zaujmají strategické rozestavení mezi Objekty, obě skupiny útočníků vyrazí ze svých základních stanovišť směrem k tábořišti...

#### *Cíl hry*

Cílem útočníků je najít hledaný předmět a před uplynutím časového limitu ho vynést z území. Cílem obránců je nedopustit vynesení hledaného předmětu z území (z Objektu ven či do jiného Objektu klidně ano) v časovém limitu, a to i tak, že v tu dobu už ani nemusí být naživu ani 1 obránce.

#### *Průběh*

Do Objektů smí vstupovat pouze útočníci, obránci nikoli, ti je smí sledovat jen zvnějšku. Nikdo neví, kde se hledaný předmět nachází. V objektech jsou útočníci v bezpečí - nemohou být zabiti. Obránce má pouze 1 život a o ten přijde, pokud se ho někdo z útočníků dotkne rukou (koule/šišky na obránce neplatí). Mrtví obránci se shromažďují na určeném místě a do konce hry se již nijak nezapojují! Útočník má nekonečně mnoho životů. Zabít ho lze trefením koule (buď od obránce či od nepřátelského útočníka). Zásah do hlavy se

nepočítá. Mrtvý útočník okamžitě opouští území (pokud držel v ruce hledaný předmět, na místě ho pouští na zem) a běží na svoje základní stanoviště, kde po napočítání do sta opět obživne a může se vracet zpět do boje. Maximální počet koulí co smí hráči mít v 1 chvíli u sebe je u obránců 3 a u útočníků 2. Koule lze sbírat ze země (pokud se hraje s šíškami, smí se používat jen ty označené, určené pro hru). Pokud je hledaný předmět vnesen mimo území, končí hra. Pokud je vnesen z Objektu někam do území, obránci se ho nesmí dotýkat. Hra probíhá obvykle tak, že v určitých vlnách a taktických rozestaveních nabíhají útočníci do území, či ho nenápadně obkličují a číhají, a snaží se vniknout do nějakého Objektu a prohledat ho. Tam pak vyčkávají na příhodnou chvíli pro vnesení hledaného předmětu či na nenápadné vběhnutí do dalšího objektu, který jimi ještě nebyl prohledán. Každá skupina útočníků má svoje důvěrné informace o tom, které Objekty již prohledali, a se znepřátelenými útočníky nespolupracuje. Naopak se mezi sebou mohou vybíjet koulemi a výsledek je pak stejný jako při vybití útočníka obráncem (obživení počítáním do 100 na základně). Obránci většinou umírají, když jim náhle dojdou koule, a nemají tím pádem se jak bránit. Hra spočívá také v taktizování, odkud kam (z jakého do jakého Objektu) si přenést hledaný předmět a tím si ho o kus přiblížit, především ale spočívá ve strategii obléhání Objektů útočníky a ve strategii bránění klíčových pozic obránci.

#### *Konec hry a pokračování*

Po uplynutí časového limitu, či pokud byl hledaný předmět vnesen ještě před uplynutím limitu, je zapískán konec. Obvykle se hraje hra 3 krát - tedy 3 kola (skupiny si vymění role, může se změnit časový limit, a vše se opakuje). Vyhrává ta skupina, která vyhrála nejvíce kol.

#### *Hodnocení*

Hra má v oddíle dlouhou tradici a je u dětí i vedoucích neuvěřitelně oblíbená. Jde v ní o rychlost, taktizování, pozornost, mrštnost a hlavně zábavu. ☺

## Statečná srdce

### MRAVENEČCI

Děti rozdělíme do dvou (popř. více) stejně velkých družstev mlsných mravenečků, kteří se budou chtít po ulepené marmeládě dostat co nejdál, třeba až ke kredenci se sladkými dobrotami...

Družstva stojí na začátku na čáře, jejich cílem je dostat se co nejdál do pole. Vítězí tedy družstvo, které se dostane co nejdál. Ale není vše tak jednoduché! Za čarou začíná pole marmelády a když se ho mraveneček jakoukoli částí těla dotkne, ihned se přilepí. První startující se tedy položí do marmeládového pole nejlépe na břicho, aby po něm mohl další člen družstva bezpečně přelézt. V poloze, v jaké se prvním povede lehnout, už zůstane do konce hry, protože se prostě přilepil. Další mravenečci pak přes prvního lezou a lehají si za něj tak, aby vytvořili co nejdelší řetěz. Nezapomeňte ale, že každý dotyk s marmeládou znamená přilepení! Proto se vyplatí nespěchat a lézt co nejopatrněji.

V průběhu hry se určitě stane, že se nějaký mravenec omylem přilepí rukou nebo nohou při přelézání svého spoluhráče. Tak, jak je, musí dopadnout celým tělem, třeba i za cenu toho, že si lehne na svého spoluhráče... Ke hře doporučujeme nabitý foťák, protože o legrační momenty k fotkám jistě nebude nouze. ☺

## Keya

### LOV MEDVĚDŮ

Jedna z typických táborových her našeho oddílu je Lov medvědů. Patří k těm hrám, které nesmí na táboře chybět a každý ví, že ho Medvědi dříve či později neminou.

Princip je jednoduchý – ulovit co nejvíce medvědů a sám se nestát kořistí. Medvědy – vedoucí či rovery – loví lovci po dvojicích, které musí být velmi sešvané a odvážné. Medvěd totiž vydrží nejednu ránu, a tudíž ho musí dotykem zranit oba lovci. Ovšem je potřeba být velmi rychlý, protože pokud to druhý lovec nezvládne do deseti sekund po doteku prvního lovce, medvěd se vzpamatuje a lovci jsou odzbrojeni a sežráni. Nabýt znovu svůj život mohou splněním úkolu jako např. 20 dřepů nebo vypití hrnku vody. A pak opět vzhůru na medvěda!

## ObRok11

Na letošní celostátní setkání roverů a rangers se vydala i výprava Blaníku. Po řádné přípravě se nás sešlo asi pětadvacet 4. května v Praze na Smíchovském nádraží. Pohodlně jsme se usadili a plni očekávání vyrazili na cestu do dalekých Češkovíc u Blanska.



Po příjezdu jsme se utábořili a začali netrpělivě očekávat večerní zahájení celé akce. První společný program ještě před zahajovacím ceremoniálem byl nástup. První dojem byl pěkný. Takových skautů pohromadě, prostě paráda. Bohužel nás o to více zaskočilo to, že stožár nebyl řádně opořízován a vlajka se zasekávala a někdy byla i vzhůru nohama. Po zahájení následoval na „pódium“ 5x5 metrů koncert kapely Chaotic. Také byla v provozu krčma a další zábavná zařízení.

Druhý den dopoledne (po dalším „nástupu“) proběhla Inspira. Každý roverský kmen představil na svém stanovišti ostatním nějakou zajímavou hru. Odpoledne proběhly Regiony - výlet po Moravském krasu společný vždy pro kmeny z určitého regionu. Poznali jsme tak spoustu nových tváří pražského rovingu.

Další den se nesl ve znamení Pomoci. My Blaničtí jsme nejdříve pomáhali na faře, kde jsme byli i skvěle pohoštění a vyvedeni do kostelní věže. Po obědě jsme se přesunuli k potůčku do lesa, kde jsme vyklízeli následky kalamity. Ve 20.00 začala noční hra po Blansku. Bojovali jsme o ježka v kleci. Hra byla velmi zdařilá!



V sobotu ráno se konaly VaPro - Variabilní Programy neboli dva bloky přednášek a různých dalších aktivit. Programy byly kvalitní, ale na účastnících byla velmi znát únava po Pomoci a noční hře. Odpoledne se strhla Velká hra. Parádně promakaná a s obrovskými možnostmi strategie, i když malé skulinky v pravidlech se přeci jen našly. Přinejmenším jednu objevil Pif. Zajišťovala našemu týmu nekonečné bohatství bez práce. Po opravení pravidel už jsme sice nevyhráli, ale zato jsme si užili plno legrace. Večer byl zakončovací ceremoniál.

V neděli proběhlo po nástupu focení z ptáčích perspektivy a pak jsme se již všichni úspěšně narvali do vlaku směrem na Prahu a v pořádku dorazili domů.

Přes mnohé nedostatky byl ObRok super akce. Dostali jsme novou inspiraci, nadšení do rovingu a poznali pražské kolegy. Navíc jsme poznali, jak je parádní někde s něčím pořádně pomoci. V neposlední řadě jsme se seznámili uvnitř blanické výpravy. Díky všem, kdo nám zajistili snadné zvládnutí této akce, ať už samotným organizátorům, nebo středisku za finanční podporu. A hlavně Kádě – naší nepostradatelné vůdkyni.

- Pipin, Keya -





## Hra po Praze 2011

Statečná srdce, Mayové,  
Utaňové a Inkové



TAJNÁ ZPRÁVA PRO PÁTRACÍ TÝM L. A. B. S.

KÓD ZPRÁVY: 0-0-11-95

DATUM: 16.4.2011

V Praze vypukla epidemie nebezpečné nemoci! Úkolem vašeho týmu je sestavit lék, který šíření nemoci zastaví. Celý tým vědců se podílí na vývoji jednotlivých přísad. Vy musíte všechny vědce postupně najít a jejich ingredience do léku od nich získat.

Včera ale někdo ukradl další nepostradatelnou přísadu z hlavní laboratoře L.A.B.S. (Laboratoře A. B. Svojsíka). Zúžil jsem seznam podezřelých na 8 lidí, kteří to mohli udělat. Podle indicií na jednotlivých stanovištích musíte zjistit, kdo nemá přesvědčivé alibi, a dopadnout ho! Vyhrává ten tým z vás, který mi jako první přinese hotový lék se všemi osmi přísadami...



Profesor  
vedoucí týmu vědců L.A.B.S.



Tradiční akce, tentokrát v režii Mayů, se zúčastnilo 45 dětí. Zúčastnění, rozdělení na 7 týmů, během dne navštívili na příklad raně gotický Anežský klášter, Valdštejnskou zahradu, tunel v Jelením příkopě, sklepení středověkého domu U Kamenného prstenu a běžně nepřístupné

prostory Malostranské mostecké věže. Nakonec dopadli zlého vědce na Svatováclavské vinici a kompletní lék předali na Žofíně Profesorovi.



Na stanovištích kluci a holky dešifrovali otisky prstů pomocí speciálního programu, analyzovali záznam bezpečnostní kamery z místa činu, byli v kontaktu s Centrálou akustické identifikace, zkoumali inkriminující fotky, vlasy zanechané na místě činu, nakousnuté jablko a další důkazní materiál...



Poděkování patří paní Kateřině Bečkové, předsedkyni Klubu Za Starou Prahu, která nám umožnila navštívit běžně nepřístupné prostory Malostranské mostecké věže, dále vedoucím Statečných srdcí za pomoc, panu knihkupci Navrátilovi, který ztvárnil roli knihkupce, a v neposlední řadě svému dědovi, který ztvárnil roli Profesora.

- Vopys, Mayové -

Fotky: <http://168mayove.rajce.idnes.cz/>



## Řemřich 2011

Také letos se čekatelský kurz Řemřich uskutečnil pod taktovkou instruktorů z řad Blaníku. Ačkoliv se forma ani poslání kurzu výrazně nemění, žádný ročník rozhodně není stejný jako předchozí. V čem byl pro instruktory speciální právě letošní běh, si můžete přečíst na následujících řádcích.

### George (Řemřich tým)

Letošní Řemřich byl z pohledu složení účastníků jiný, Blaník v něm měl totiž menšinu. Účastníci tedy měli větší možnost sdílet zkušenosti nejen napříč středisky Prahy 4, ale i mimo ně.



jejich úleva po zjištění, že všichni úspěšně zkoušky zvládli. Dýchlá na mě jejich vzájemná přejícnost, podpora a pomoc. Není co dodat, Řemřich byl vskutku jedinečný podnik!

Díky, že jsem mohla být při tom!

### Minitú (Pedagogika & psychologie)

Řemřich je vždycky zážitek, ale nejvíc se mi na něm líbí osobní kontakt mezi týmem a účastníky. Každá společná rozcvička, hra nebo hodnocení dne, na které si v nabitém dni instruktora najdu čas, stojí za to. Letos se mi v tomto směru dařilo a bylo to skvělé! ☺

### Lessi (Hospodaření)

Myslím, že letošní ročník se opět může přidat do řady ke všem předchozím úspěšným ročníkům. Všichni účastníci nakonec z druhého společně stráveného víkendu spokojeně odjeli s (vlastno)ručně vyrobeným Čekatelským dekretem (různými technikami natištěného a napsaného na ručním papíře, který si každý účastník sám vyrobil na prvním víkendu).

Za sebe musím napsat, že všemi obávaný test z hospodaření všichni zvládli. Opravování testů bylo letos rychlejší a skončilo už kolem půlnoci (obvykle to bývalo až kolem 4. – 5. hodiny ranní). Díky moc mému pomocníkovi, protože jsem konečně po tolika letech byla spolu s ostatními i chvíli u ohně.



### Bapča (Metodika)

Pod vládnutím Řemřicha – hojnost jídla do břicha!

Na letošních blanických čekatelkách mě překvapilo, že si jeho účastníci hned napodruhé zapamatovali pokřik před jídlem a já zas na oplátku všechny přezdívký. Radost jsem měla z toho, jak skvělou partu adepti na čekatelství tvořili – a to ani nebyla většina z Blaníku – no zkrátka se sešli fajn lidi. Nadšením mě naplňovalo jejich nadšení do vedení dětí. Inspirací mi byly jejich zkušenosti a oddílové zvyklosti. Zážitkem pro mě byla



Nesmím zapomenout zmínit také promítání filmů z Výsadků a doufám, že letošní účast na Výsadku je tímto zajištěna. ☺

---

### Áňa (Metodika)

Heslovitě letošní ŘŘ: Senečák, mniši, ruční papír, slunce, slunce, slunce.

---

### Madla (Řemřich tým)

Letos jsem chtěla na jednu svačinu udělat osvědčenou jistotu - pudding. V táborových podmínkách už má člověk jisté vychytávky, a tak jsem si myslela, že uvařit ho bude hračka. To se ovšem nekonalo. Nechtěl zhoustnout, připaloval se, i když byl stále míchán a vařen na nejmenším plameni. Nedal se jíst. Druhý pokus s jeho uvařením učinil Baď (výchovný zpravodaj ORJ Praha 4). Koupil stejné balení a podle návodu přidal máslo. Výsledek byl vynikající. Tedy číst návody a následně se jich držet se občas vyplácí.

---

### Bóža (vůdce kurzu, předseda zkušební komise, Bezpečnost)

Z letošního ročníku Řemřichu mě asi nejvíc potěšilo jedno. A to to, že v regulérním termínu druhého víkendu VŠICHNI účastníci splnili podmínky Řemřichu. Odevzdali a obhájili písemné práce a úspěšně složili zkoušky. Pro mě je to nesmírně potěšující z toho důvodu, že jednak není pravda, že by Řemřich byl "dávačka" a dekret si odvezl každý, kdo přijede - protože se to stalo teprve podruhé v šestileté historii kurzu. Ale na druhou stranu to také ukazuje, že to nestojí tak, že bychom "každý rok museli pár lidí vyhodit". A tak když účastníci ukážou, že umí na sobě zapracovat, není problém, aby zkoušky všichni zvládli. A to je pro mě cenné ujištění, že je to nastaveno správně.

---

### Marek (Zdravověda)

Letošní Řemřich z hřbetu Hrocha

Každý je jiný a Blaník není výjimkou. A tak jsem moc rád tak letos na Řemřichu potkal hodně jinakosti. Každý má jiné zvyky v oddíle, každý zná jiné bludy ze zdravotní (☺), každý má trochu jiné zakončení večerky. Ale co nás myslím pojilo, bylo nadšení dělat oddíl s partou vedoucích, kteří jsou a mnoho let snad ještě budou našimi přáteli.

Když si Madla na svatbě zvolila za svého svědka George, byl jsem rád, že budeme mít i jiné pouto s jedním z těch, kteří mi budou doufám přáteli na celý život. A nejen proto jsem moc rád, že George nakonec kývnul na vedení našeho Blanického kurzu – rytíře Řemřicha.



Asi bych měl ještě napsat, v čem že to jsme kdo jiní. Hlavně v tom, co nás v životě zajímá víc a co méně. A tak jsem rád, že se rok co rok najde někdo, kdo zdravotní má rád, ale i někdo, kdo ji rád nemá. Kdo narozdíl od Hrocha dokáže správně a včas odevzdat vyúčtování, a kdo umí třeba líp než ostatní umýt nádobí atd.

Vážme si jednotlivých schopností a rozdílností nejen jednotlivců, ale i oddílů. Díky Řemřichu jsem zas o trochu víc vpřed. A možná zase lépe tuším, jak a v čem můžu posunout sebe i svoje okolí dál. Nebo čím mu pomoci.

Díky Vám Všem letošním rytířům Řemřicha.

---



## Móňa (Řemřich tým)

Tento ročník, byl můj první coby týmového hráče, takže těžko lze srovnávat. Ale letošním Řemřichovským kouzlem se podařilo, že všichni účastníci (alespoň ti, kteří se dostavili) zvládli úspěšně složit zkoušky.

## Ježek (Pedagogika & psychologie)

Můj poslední Řemřich

Letošní Řemřich nebyl z pohledu aktivit, přednášek, her či času nijak výjimečný. I když je pravda, že jsme si všichni gratulovali, jak se nám letos komfortně podařilo plnit časový plán, což spíše indikuje, že to není pravidlem. :o)

Výjimečný byl letošní kurz tím, že se do příštích let změnilo vedení kurzu a z dyády Bóža & Rocky se stala Minitú & George a celý tým se pomalu ale jistě začal personálně překlápět na další generaci lektorů.



Je tomu více než šest let, kdy jsme se začínali scházet s prvními budoucími lektory jednotlivých oborů pod vedením Bóži, který jako otec zakladatel byl v té době jediný schopný podstoupit děsivě časově náročnou „instruktorskou zkoušku“, a stal se tak skautsky odborným garantem celého kurzu. Znali jsme se tehdy zatím trochu – dělali jsme společně Výsadky a naše motivy byly různé – já osobně byl kurzy, které v té době existovaly a které jsem některé absolvoval, zděšen.

Dospěl jsem k názoru, že i když jsme byli, co se pedagogických zkušeností týče, úplně zelení, není na skautské kurzové scéně co zkazit a že jí lze jen prospět. Budoucnost nám dala za pravdu. Každý rok se přihlásí více zájemců, než je schopen kurz pojmout, a nám to dalo možnost sejít se již se šestou generací mladých vedoucích či aspirantů na vedení, kteří v nás vzbuzují naději, že o děti i samotnou organizaci v Junáku bude dobře postaráno – ostatně několik absolventů Řemřichu se přesunulo do jeho vedení a vedle jistě potřebné kontinuity přineslo i nové přístupy a pohledy na věc. Díky za ně.

I když je dnes spousta kurzů – některé z nich i dobré, blanický Řemřich má oproti nim stále jednu velkou devizu, která se mu velmi dobře zúčtuje. Celý tým, který kurz pedagogicky a organizačně zajišťuje, je z jednoho střediska a většinou ho tráví celou dobu s účastníky. Všichni se osobně znají a zpravidla spolu tráví i volný čas. To dalo vzniknout několika generacím vedoucích v rámci střediska, které se znají napříč oddíly a jsou schopny společně kooperovat.

Ale abych vysvětlil název článku - letošní Řemřich byl můj poslední v roli lektora a garanta oboru Pedagogika a psychologie a obě role bude dále zastávat Minitú. Vzhledem k ideové a „profesionální“ shodě předpokládáme, že tak vytvoříme synergický prostor v oblasti pedagogiky a psychologie mezi Řemřichem a vůdcovským kurzem Ventus, jehož velkou část také tvoří členové Blaníku – včetně mě, v roli garanta P & P. O tom, jak se nám to daří, si rádi poslechneme zpětnou vazbu od kohokoli...

## Ventus

Rocky, Vrána, Ježek, Bóža, Delfín a Marek se letos poprvé podíleli také na vůdcovském kurzu Ventus pořádaném ORJ Prahy 4. Jak kurz vnímalo 22 účastníků (z toho 10 z Blaníku) si budete moci přečíst v říjnovém čísle.

## Lanáč



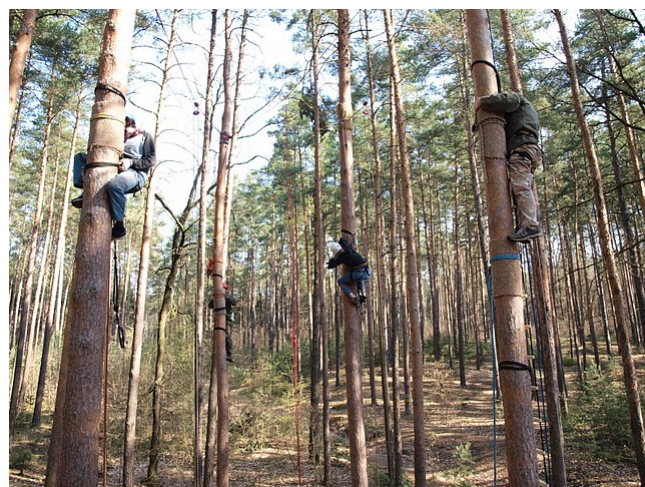
Kdo by si nepřál zažít něco zajímavého, získat nové zkušenosti a poznat nové kamarády. To se mi letos podařilo na kurzu Lanáč, který proběhl ve dvou jarních víkendech v blízkosti Plzně na skautské základně Senečák, kde letos proběhl i jeden z ŘŘ víkendů. ☺

Náš původní plán – teambuilding týmu vedoucích – se sice nevydařil, protože polovina se nezúčastnila, přesto netruchlím. Akce splnila má očekávání. Po jejím absolvování jsem byla zničená, bolavá, špinavá, cítila jsem snad všechny svaly... ale na druhou stranu jsem zjistila, co to jsou lanové překážky, jaký materiál je k jejich stavbě potřeba, na co si mám dávat pozor a vůbec mnoho informací k bezpečnosti nejen lezení, ale i vázání lanových překážek, co je to spotting. Už taky umím zavázat loďák na kůl z obou stran i poslepu – konečně se opravdu hodilo ho umět ☺, dozvěděla jsem se i pár věcí z oblasti práva, fyziky, zážitkové pedagogiky a zopakovala si základní informace ze zdravotní. Mimo právě vyjmenovaných znalostí a zkušeností jsem si to moc užila a především mezi pány skauty mám teď mnoho známých.



Když to shrnu – před kurzem lany a lanovými překážkami v podstatě nepolíbená, po kurzu celkem odborník. ☺ No jo, ale to mi nestačilo. Chtěla jsem nabrat další zkušenosti ve vázání, proto jsme se se ZuzkouAnežkou přihlásily na praxi. Ta proběhla v rámci stanoviště

Svojsíkova závodu. Jak se stanoviště Lanáč povedlo a líbilo, se můžete zeptat přímo svých skautů a skautek. My věříme, že snad ano.



Kdo by si myslel, že Lanáč je kurz jenom pro kluky a svalouše, pro někoho, kdo se nebojí výšek a vůbec jen pro ty, kteří jsou mrštní a obratní, ať si to klidně myslí, ale mýlí se. Za mě i za ZuzkouAnežku snad můžu říct, že tahle akce je pro každého a ani o lanech předem nemusíte nic moc vědět. Celý kurz je koncipován do tří částí, z nichž my jsme zatím absolvovaly první dvě – nízké lanové překážky a vysoké lanové překážky. Zajímavou informací je, že na Lanáč můžete vzít i někoho, kdo není členem Junáka.

Kdo by měl nějakou otázku, napište nám na tábor dopis ☺ nebo si nás prostě někdy někde chyťte, rády povíme tu kupu zážitků, které jsme získaly. Další informace o kurzu můžete najít na adrese: [www.lanac.eu](http://www.lanac.eu). Já ještě doplním, že kurz je určen všem, kdo mají zájem se o lanových aktivitách dozvědět něco víc a bylo jim už 18 let, je možné se účastnit jen víkendu s nízkými lany. Doporučujeme účast více lidí z oddílu – protože pokud chcete v oddíle nebo ve středisku s lanovými aktivitami začít, půjde to lépe ve větším počtu lidí.

P.S.: Osmička není jisticí zařízení!

- Ája, Modrý klíč -

## Táborová pošta

Ani letos nezapomeňte poslat své originální  
zdravice svým kamarádům ze střediska...



---

## Scarabeus

Václav Pilík  
Tábor oddílu Scarabeus  
Myslkov 9  
Sedlec – Prčice  
257 91

---

## Havrani

Měsíční údolí u Vlašimi  
pošta Vlašim  
258 01

---

## Říčany

Skautský tábor Tisce  
167. oddíl  
Horní Čermná  
561 56

---

## Kunratice

Letní tábor  
Rodinná farma Janova Ves  
U pana J. Něničky  
Kaplice 1  
382 41

## Statečná srdce

Skautský tábor v Křeči  
pošta Křeč  
394 95

---

## Modrý klíč & Černý šíp

Tábor 138. oddílu skautek Modrý klíč/  
138. oddílu skautů Černý šíp  
Potraviny Skalický  
Nechvalice 50  
264 01

---

## Protěž

Skautský tábor u Hrotovic  
Protěž Praha  
Hrotovice  
675 55

---

## Dobromysl

137. skautský oddíl Dobromysl  
Pražská 38  
Kožlany  
331 44

---

## Mayové & Utahové

Skautský tábor  
U Spáleného mlýna  
pošta Malonty  
382 91

---

## Keya

Skautský tábor  
Oddíl Keya  
Písečné nad Dyjí  
378 72  
Poste restante

---



## Přestupky – praktické tipy

### 1.

Projednat přestupek a uložit sankci, kterou může být napomenutí, pokuta, zákaz činnosti a propadnutí věci, mohou **pouze orgány, kterým to dovozuje zákon**.

a) „Obecné“ přestupky (proti pořádku, slušnosti, apod. – dle přestupkového zák., a vyhlášky o silničním provozu, aj.) je oprávněna projednat a uložit sankci policie obecní, policie státní, obecní úřad v přestupkové komisi.

b) Speciální delikty (v odborné oblasti – např. proti hygienickému zákonu/vyhlášce, proti lesnímu zákonu/...) projednává zpravidla zákonem stanovený odborný orgán (hygienik, lesní správa...).

>> starosta ani policie nemůže stíhat porušení hygienické vyhlášky na táboře ☺

### 2.

Přestupky dle zák. o přestupcích (č. 200/1990 Sb., o přestupcích): s přihlédnutím k naší činnosti bude v přestupkovém řízení ukládána nejčastěji asi pokuta a to většinou v **blokovém řízení**.

Zákon stanovuje pro blokové řízení několik pravidel:

► V blokovém řízení lze uložit pokutu **do 1000,-**, pokud zákon nestanoví vyšší.

► Blokovou pokutu lze uložit, je-li přestupek spolehlivě **zjištěn** a pokud **nepostačuje domluva** a obviněný je **ochoten ji zaplatit**.

- Proti uložení pokuty v blokovém řízení se **nelze odvolat**. Pokud jsme tedy už jednou s pokutou souhlasili nebo jsme ji i zaplatili, nemůžeme se proti této blokové pokutě dodatečně odvolávat.

► Máte-li pocit, že jsme se něčím neprovinili, **můžeme zaplacení blokové pokuty odmítnout**. Tehdy proběhne běžné správní řízení, které písemně rozhodne o vaší vině či nevině. Pokuty ukládané **ve správním řízení však mohou být vyšší**. Proti prvoinstančnímu rozhodnutí se můžete odvolat k odvolacímu (nadřízenému) správnímu orgánu. Při nespokojenosti s rozhodnutím tohoto odvolacího orgánu se můžete obrátit na soud.

► Pověřené osoby jsou **povinny se prokázat** (například služebním odznakem, průkazem, uniformou apod.)

► Nemůžeme-li zaplatit pokutu na místě (ale souhlasíme s blokovou pokutou), dostaneme **blok na pokutu na místě nezaplacenou**. Na tomto bloku najdeme i poučení o způsobu zaplacení pokuty, o lhůtě její splatnosti a o následcích nezaplacení pokuty.

- Vrána -

## Tábory – několik důležitých informací (ze střediskovky)

- **vyúčtování** – stejné jako loni – opět online systém (více vylepšený),
- letos se počítá raději se 13 Kč na dítě/den (pravděpodobně se snad pak zvedne na 15 Kč, ale není to jisté),
- výsledek musí být v konečné fázi na nule,
- tábor může být ztrátový (pak se musí počítat s OI),
- pokud se něco změní ohledně hlavní organizace tábora (místo tábora, vůdce, zástupce, zdravotník...) nebo nastane-li nějaký vážný problém – úraz, záplavy, kontakt s hasiči, policií, zásadní pokuta od hygienika), nahlásit hned Georgovi (Minitú) – i v noci (evakuace apod.),
- **objednávky, faktury** – jménem střediska – pokud vedoucí, tak přefakturovat středisku (vzor ke stažení na office),
- pokud něco přes účet střediska, dohodnout s Robertem,
- pojištění – všichni vedoucí táborů jsou pojištěni na odpovědnostní riziko, všichni účastníci jsou pojištěni úrazovou pojistkou od Generalli,
- pokud návštěva lékaře, tak vždy s lékařskou zprávou, raději navštívit lékaře, i když si nejsme jistí, než pak mít problémy,
- krádeže – zavolat policii, nechat sepsat protokol,
- pokuta – sepsat o tom informaci, proč, kolik,
- **vození dětí autem** (splnit podmínky zákona, sedačky, počet dětí, auto má technickou) – stav krajní nouze – dopravit jakkoliv, pokud jde o záchranu života a neexistuje jiná cesta, jak dosáhnout záchrany (tzn. např. bez sedačky).

- Žlůvka -

## Okénko pro roving

### CO BYLO?

Ač se vám to bude zdát jakkoli neuvěřitelné, letos se toho v blanickém rovingu stalo opravdu hodně. V září jsme přemýšleli **KudyKam**, na začátku října prožili Mafiánský víkend na **Výsadku**, v listopadu jsme se sešli na **Filmové noci** a i si něco uvařili. **Vánoční pečení** sice potěšilo jen pár lidí, ale přesto bylo. Období zimního spánku opět rozjela **Blanická děje(o)prava**. Na **hrad** jsme se pro nezáměr nevydali, tak třeba příští rok. V rekordním počtu jsme ale Blaník zastupovali v květnu na **ObRoku** ve všech řadách, jak se dočtete na dalších stránkách. I na **Blanických hrách** bylo vidět dost pomocníků z řad roverů. Poslední letošní akcí byl **Maratón**, který se stal spíše příjemně stráveným odpolednem a večerem než původně zamýšleným sportovním výkonem. Bylo toho opravdu dost, a to jsem ještě nezmínila akce jiných, kam se někteří Blaničtí taky podívali, např.: Mikulášský víkend, Žirafa nebo Pražský exotický piknik. Nic z toho by nebylo, bez zástupu odvážných a nadšených, kterým patří můj velký **DÍK**.



Pokud máte nějaký názor na to, co se letos dělo, chcete to nějak zhodnotit, nebo okomentovat, máte několik možností.

1. Vyplnit krátký formulář:  
<https://spreadsheets1.google.com/spreadsheet/viewform?hl=cs&hl=cs&formkey=dFRaS1pLNjRMV0p4Q3NCYlJVQWlqYVE6MQ#gid=0>  
(odkaz hledejte na [blanik.info/rr](http://blanik.info/rr)),
2. napsat mi libovolně dlouhý mail na [kadaondrickova\(z\)gmail.com](mailto:kadaondrickova(z)gmail.com).

### CO O PRÁZDNINÁCH?

#### Polibek Múzy

([www.polibekmuzy.cz](http://www.polibekmuzy.cz))

Přihlas svá díla do soutěže, letos na téma „Navěky“. Uzávěrka přihlašování děl je 3. listopadu 2011.



#### Skautské století

([www.skautskestoleti.cz](http://www.skautskestoleti.cz))

Ke sto letům skautingu v Čechách vzniká unikátní internetová kronika.



Zapojte se i vy se svojí družinou, skupinou, svým oddílem, partou kámošů.

### CO BUDE?

Jak se říká, to je ve hvězdách. **Co** by mělo být? **Co** by mohlo být? **Pro koho**? **Jak často**? **Kdo** to má připravovat? **Proč** je pro nás fungování rovingu důležité? Stejně jako loni si kladu stejné otázky. Stejně jako loni si myslím, že moje odpovědi nestačí. Stejně jako loni se vás ptám: KudyKam v Blanickém rovingu?

Máte nápad? Odpovíte za sebe na nějaké otázky? Chtěli byste se zapojit? Není vám jedno, co se v Blanickém rovingu bude dít? I v téhle oblasti máte hned několik možností:

1. Vyplnit podobný krátký formulář:  
<https://spreadsheets2.google.com/spreadsheet/viewform?hl=cs&hl=cs&formkey=dE1Ea05IWkIRamIVUG9SMXBKLTRYOUE6MQ#gid=0>  
(odkaz též hledejte na [blanik.info/rr](http://blanik.info/rr)),
2. napsat mi libovolně dlouhý mail na [kadaondrickova\(z\)gmail.com](mailto:kadaondrickova(z)gmail.com).

- Káďa, zpravodajka pro roving -

## Teorie tří kroků – krok 3

V minulých číslech jsme si řekli, jak se zachovat, když jsme aktuálně přítomni nějakému zdravotně – záchranářskému problému. Jak se máme nejprve ROZHLÉDNOUT! a jak máme dbát primárně na vlastní bezpečnost a nedělat hned nějaký zbrklý krok kupředu. Pak jsme si řekli, že v druhém kroku REAGUJ! musíme nejprve zjistit a zajistit základní životní funkce. Potom pomoci, a to hlavně správným zavoláním „záchranky“. Teď si povíme něco o tom, jak dále pokračovat do doby, než záchraná služba přijede.



### Tři kroky

#### 1. ROZHLÉDNI SE!

Jdi krokem, *nevběhni* do nebezpečí.

#### 2. REAGUJ!

Zavolej 155 a jednej.

#### 3. ROZMÝŠLEJ!

Umožni záchranářům přístup a neustále kontroluj dýchání.

### 3. ROZMÝŠLEJ!

Tento krok, stejně jako ty ostatní, si představ jako trojúhelník. V každém jeho vrcholu je napsána jedna důležitá činnost, kterou bys neměl zapomenout provést nebo využít.

HLEDEJ

PTEJ SE

ROZMÝŠLEJ!

SLEDUJ

**HLEDEJ** – rány, modřiny, otoky, deformity (*vše v rukavicích!*)

**Vždy řádně vysvětli pacientovi, co děláš.**

- Prohlížej.
- Poslouchej.
- Prohmatávej (od hlavy až k patě...).

Nezapomeň na záda, i když na nich pacient leží.

#### MINIMÁLNĚ:

- neporušená hlava,
- pružný hrudník,
- pevná pánev,
- břicho nebolestivé,
- zadní část těla bez zranění.

Jistota je jen u nahého!

**PTEJ SE** – na příčiny, obtíže, léky, alergie, zda si pamatuje, kdy jedl a pil

**P říčiny** – ujasní mechanismus úrazu

**O btíže** – podrobně popsat (*Kde tě bolí?*)

**L éky** (*Jaké?, Proč?, Jak často?, Nemoci?, Úrazy?, Operace?*)

**A lergie** (*Na co? Dechové obtíže?, Mdloba?, Léčba?*)

**P amatuje si na událost při poranění hlavy?** (*Otřes mozku, hrozící otok*)

**A SEŽER** – kdy naposledy jedl a pil

... tedy **POLAP A SEŽER**

**SLEDUJ** – trend změny životních funkcí - nezhoršuje se stav?

**VĚDOMÍ** – je bdělý nebo jen oslovitelný; reaguje pouze na bolest; nereaguje vůbec...

**DÝCHÁNÍ** – ztížené, trhavé, nepravidelné, bolestivé...

**PULS** – můžeme měřit, jen když máme čas! (frekvence, pravidelný/nepravidelný)

**ZRANĚNÍ** – prosakování obvazu, prokrvení, hybnost...

**KŮŽE** – vlhkost, barva, teplota...



## PŘÍSTUP ZZS

Jak se k tobě záchranáři dostanou?

Kritická místa:

- NEZNAČENÉ KŘÍŽOVATKY,
- CHYBĚJÍCÍ NÁZVY ULIC,
- ŠPATNĚ VIDITELNÉ ČÍSLO DOMU,
- DVEŘE DO DOMU (zaklaply, zavřel je soused...),
- DVEŘE DO BYTU,
- VYVĚŠENÝ TELEFON,
- ...

Koho nenajdou, toho nezachrání.

## BUĎ LÍNÝ

NETRANSPORTUJ,

- počkej v klidu na sanitku
- a pošli raději někoho k cestě, k otevřeným dveřím atd.

NEDLAHUJ

- a nech vše raději na odbornících s pomůckami.

NEBOJ SE ZNOVU VOLAT ZZS,

- zeptat se, co máš dělat
- a říct, co je nového.

## ZABRAŇ ZTRÁTĚ TEPLA

Zraněný člověk ztrácí teplo rychleji!

NEJVÍCE TEPLA UNIKÁ DO ZEMĚ HLAVOU!

Zraněnému nepřikrývejte obličej, aby stále viděl a mohl případně komunikovat.

Klidně zvracej, ale na boku.

## POLOHY

Nejlépe ta, kterou si pacient sám najde.

**PROTIŠOKOVÁ POLOHA** (*nohy nahoře*)

- při mdlobě, masivní ztrátě krve, popáleninách, silné alergii

**PORANĚNÍ BŘICHA** (*nohy skrčené a podložené pod kolena, záda opřena o stěnu*)

- při poranění břicha

**PORANĚNÍ HRUDNÍKU A DECHOVÉ OBTÍŽE** (*nohy natažené na zemi, záda opřena o stěnu*)

- při poranění hrudníku, a tedy i při dechových obtížích.

**POLOHA NA BOKU** – stabilizovaná či zotavovací (*např.: spodní noha rovně, horní pokrčená kolenem tvoří oporu stabilitu těla, spodní ruka směřuje od těla vpřed, horní obtočena kolem krku podkládá hlavu, která je zakloněna*)

- aby se pacient nezadusil jazykem, zvratkou nebo krví,
- pro ty, kdo zřetelně a normálně dýchají, ale nereagují na dotaz,
- když je třeba se vzdálit,
- vhodná pro zotavení (opilost, křeče ...).

- Hroch, Mašla -

Zpracováno dle:

*První pomoc zážitkem* podle kurzu ZDrSEM,  
Karel Štěpánek, Robert Pleskot a kol.,  
ISBN: 978-80-251-2564-9

Příště si probereme:

TONUTÍ A KŘEČE

## Termíny podzimních střediskových akcí

### Výsadek

7. – 9. října nebo 14. – 16. října 2011

### Střediskový sraz

5. listopadu 2011

## Nevedeme sami!

Při vedení družiny, oddílu, ale i střediska se neustále potkáváme s nejrůznějšími problémy. Bez nich si snad ani skauting nelze představit, protože právě překonané obtíže nás v mnohém rozvíjejí. Ani ve stanovách Junáka, ani mezi známými nepsanými pravidly, jako že skaut je nepromokavý, jsem ale nenašla pravidlo, které by určovalo, že obtíže musí vedoucí řešit sám a že nesmějí opustit jeho oddíl. Naopak si myslím, že právě ve skautu je možnost najít mnoho lidí, kteří řeší podobné problémy jako já a kteří jsou ochotni poradit.

Přestože i v minulosti byla v Blaníku možnost obrátit se na vedení střediska s konkrétním problémem řešeným ve oddíle, rozhodli jsme se tuto možnost zviditelnit, konkretizovat a pokusit se ji pojmut tak, aby byla pro vedoucí co nej příjemnější a nejpoužitelnější.

Ve spolupráci s celojunáckou aktivitou Skauting pro všechny (<http://www.facebook.com/znevychodyvyhoda>) vzniká ve středisku služba pracovně nazývaná Poradna. Její součástí je fórum, na kterém bude možné anonymně i jmenovitě diskutovat o tom, co v oddílech řešíme. Další možností je osobní konzultace s kontaktními osobami. Ať už emailem či ústně s nimi můžete svou situaci probrat, nechat si poradit, na koho se případně dále obrátit, získat kontakt na vedoucího, který řešil stejný problém či na odborníka.

Vše o této nové službě se můžete dočíst na stránce <http://www.blanik.info/poradna>.

Budeme rádi za jakékoli připomínky, nápady a za lidi, kteří by se chtěli aktivně zapojit! Můžete je posílat rovnou na email [vamarketa@gmail.com](mailto:vamarketa@gmail.com).

- Minitú -

## Skauting pro všechny

Milí blaničtí „spoluskauti“!

Na podzim, kdy jsem úspěšně předala vedení Statečných srdcí dalším, vrhla jsem se v rámci Junáka na jinou aktivitu. Jde o skupinu „Skauting pro všechny – SpV“, o které bych vám ráda krátce něco řekla.

Naše veškerá činnost se týká tématu inkluze, tedy otevření skautingu všem dětem i těm s různými specifickými potřebami. Proto si klademe čtyři hlavní cíle:

1. V rámci Junáka existuje odborné zázemí na podporu metod začleňování dětí se specifickými potřebami do oddílů.
2. Existuje průběžná metodická podpora pro zavádění inkluzivních postupů v oddílech.
3. Inkluzivní metody se stávají součástí obsahu vzdělávání v rámci systému celého Junáka.
4. Inkluzivní metody se stávají součástí programu Junáka.

(z Programového dokumentu SpV)

A co byste z toho všeho mohli mít vy? Aktuálně mám pro vás jednu nabídku a jednu prosbu, brzy bude ale nabídek více:

V termínu 4.– 6. listopadu 2011 proběhne v Praze metodický seminář Z nevýhody výhoda. Seminář pro skautské vedoucí a další činovníky si klade za cíl seznámit je teoreticky i prakticky s prací s dětmi se specifickými potřebami. Na programu semináře budou kromě informačních částí i praktické workshopy, diskuse s hosty a různé zážitkové aktivity.

Pokud máte jakoukoli osobní zkušenost s integrací ve svém oddíle a jste ochotni občas odpovědět na praktickou otázku někomu, kdo s integrací teprve začíná, moc prosíme o vyplnění krátkého dotazníku (<http://jdem.cz/mdex4>). Nevadí, že nejste odborníci, ostatní často potřebují „jen“ obyčejnou praktickou radu a na to bývají skautští vedoucí výborní:–) A kdyby vás napadl kdokoli, komu můžete naši výzvu ([rlink.eu/pvspoluprace](http://rlink.eu/pvspoluprace)) předat, budeme rádi. Pokud vás naše činnost oslovila, přijde vám důležitá a zajímá vás, můžete si na svůj FB profil připojit naši stránku [www.facebook.com/znevychodyvyhoda](http://www.facebook.com/znevychodyvyhoda).

Na adrese [skautingprovsechny@gmail.com](mailto:skautingprovsechny@gmail.com) zase můžete požádat o zaslání informačního bulletinu, kde se dozvíte všechny důležité aktivity.

- Miramis -

## Časopis 7. skautského střediska Blaník

68. číslo

červen 2010



E-mail	<a href="mailto:casopis@blanik.info">casopis@blanik.info</a>
Web	<a href="http://www.casopis.blanik.info">www.casopis.blanik.info</a>
Šéfredaktorka	Julie (Statečná srdce)
Redakce	Členové střediska Blaník
Foto na titulní straně	Statečná srdce

Velké díky všem, kteří přispěli ke vzniku tohoto čísla!

*Šéfredaktorka si vyhrazuje právo na úpravu příspěvků.*

